

Формирование оценки

Этапы выполнения курсовой контрольной

Идея

В курсе балльно-рейтинговая система оценивания. Баллы (0-100) складываются из:

- (индивидуально) Полное прохождение онлайн-курса (0-40 баллов пропорционально степени прохождения, нужный балл в курсе указан в Таблице успехов) - Нужно пройти все модули <https://developer.android.com/courses/android-basics-compose/course>
- (группа) Выполнение курсовой (0-60 баллов)

О курсовой:

- Подготовка курсовой работы разбита на отдельные блоки (этапы).
- Работа ведется в FORGEO репозитории проекта, доступ в который вам дает преподаватель.
- Вы работаете в репозитории полностью самостоятельно.
- Результаты этапов сдаются в ветке **main**, сдавать их в виде Pull Request не нужно.
- Этап считается сданным, когда в таблице с текущим контролем он получает соответствующую отметку. Внимательно следите, чтобы эти отметки появлялись - **от этого зависит объем вашей работы**.
- За каждый сданный этап команда получает баллы. Баллы указаны в Таблице успехов.
- У каждого этапа есть срок, когда его необходимо сдать. Этот срок указан в заголовке в Таблице успехов.
 - Если этап сдан без опоздания, то команда получает все баллы за этап.
 - Если этап сдан с опозданием от необходимого срока, то команда получает половину (50%) от баллов за этап.
- Фраза **в виде вики-страницы**, означает, что задание сдается в виде вики-страницы в репозитории проекта. Иные варианты сдачи (аттач в письме, файл в репо, устно, в виде песни или танца) - не принимаются.

Общие советы по курсовой работе

Смысл данного курса - **разработать приложение с перспективы потенциального пользователя**. Это означает, что первичны вопросы (и оцениваются именно они):

- Удобства и понятности пользовательского интерфейса / сценария,
- Универсальности и стабильности работы приложения.

Следующие вопросы вторичны:

- Бакенды
- Модели машинного обучения,
- Базы данных.

Про юмор в курсовой - увы, наш предмет посвящен не развитию КВН, а более приземленным вопросам. Поэтому, [требования из "Введения в нереляционные СУБД"](#) актуальны и для этой курсовой .

Проверка стабильности работы приложений

Проверка приложений на стабильность работы будет выполняться вручную и автоматизировано.

Вручную приложение будет собираться **стандартным** способом (Import project / Run) через

Android Studio Otter 3 Feature Drop | 2025.2.3

и эмулятор, указанный ниже.

Проверка будет происходить на ОС (X)Ubuntu 24.04

Если вы используете какие-либо нестандартные подходы к разработке / фреймворки / языки и тд (отличные от штатных технологий, которые может без доп. настроек переварить среда разработки выше), то ваша обязанность предоставить dockerfile, в котором будут настроены все зависимости и можно будет штатно (см. выше) собрать и запустить проект.

Для автоматизированной проверки будет использован скрипт https://bitbucket.org/mark_zaslavskiy/adfmp/src/master/monkey.sh

Эмулятор, на котором будут проверяться работы

- Properties
- avd.ini.displayname Medium Phone API 36.1
- avd.ini.encoding UTF-8
- AvdId Medium_Phone_API_36.1
- disk.dataPartition.size 6G
- fastboot.chosenSnapshotFile
- fastboot.forceChosenSnapshotBoot no
- fastboot.forceColdBoot no
- fastboot.forceFastBoot yes
- hw.accelerometer yes
- hw.arc false
- hw.audioInput yes
- hw.battery yes
- hw.camera.back virtualscene
- hw.camera.front emulated
- hw.cpu.ncore 7
- hw.device.hash2 MD5:2016577e1656e8e7c2adb0fac972beea
- hw.device.manufacturer Generic
- hw.device.name medium_phone
- hw.dPad no
- hw.gps yes
- hw.gpu.enabled yes

- hw.gpu.mode auto
- hw.gyroscope yes
- hw.initialOrientation portrait
- hw.keyboard yes
- hw.lcd.density 420
- hw.lcd.height 2400
- hw.lcd.width 1080
- hw.mainKeys no
- hw.ramSize 2048
- hw.sdCard yes
- hw.sensors.light yes
- hw.sensors.magnetic_field yes
- hw.sensors.orientation yes
- hw.sensors.pressure yes
- hw.sensors.proximity yes
- hw.trackBall no
- image.sysdir.1 system-images/android-36.1/google_apis_playstore/x86_64/
- PlayStore.enabled true
- runtime.network.latency none
- runtime.network.speed full
- showDeviceFrame yes
- skin.dynamic yes
- tag.display Google Play
- tag.displaynames Google Play
- tag.id google_apis_playstore
- tag.ids google_apis_playstore
- target android-36.1
- vm.heapSize 336

Список этапов

Макет и сценарий использования

Руководство

- Продемонстрирована работа Android Studio на вашем компьютере (в формате микроскринкаста работы helloworld).
 - Скринкаст выложен в репо и / или на него дана ссылка
 - Код приложения helloworld выложен в репозиторий (просто для проверки что есть доступ)
- Сформулированы реализуемые сценарии использования в виде **вики-страницы**.
- Нарисован макет пользовательского интерфейса в виде графа (по аналогии с прошлым семестром) и **выложенн в репозиторий**, макет показан на **вики-странице**, где также размещены сценарии использования приложения.

UI на заглушках

Результат:

- в репозитории установлен тег 0.5
- код приложения выложен в репозитории,
- есть .gitignore для Android Studio, в котором в числе прочего полностью добавлен каталог .idea (каталога .idea не должно быть в репо также как и промежуточных артефактов сборки),
- приложение собирается и запускается на эмуляторе и AS, обозначенных выше
- переходы работают, но данные отображаются только те, что захардкожены в элементах UI, приложение не падает с exception в ответ на любые действия пользователя.
- пакет приложения называется согласно теме курсов (использование названия по умолчанию или не информативного названия будет ошибкой).
- в приложении есть экран About, где указаны авторы.

Окончательная версия приложения (она же App is ready)

Результат:

- в репозитории установлен тег 1.0
- выполнены требования «Ui на заглушках»
- код приложения выложен в репозитории, его можно скачать, собрать и запустить. При этом выполняются все сценарии использования, приложение работает стабильно.
- приложение собирается и запускается на эмуляторе, обозначенном выше,
- если для работы приложения нужны secrets, ключи или иные чувствительные данные, то авторы должны их предоставить в письме
- если в приложении есть механизм регистрации, то авторы должны добавить в приложение тестовый аккаунт и указать его данные в README.md
- У приложения есть иконка, корректное название в манифесте(согласно теме)
- В приложении есть или реальные, или демо данные. В последнем случае, данных должно быть достаточно для демонстрации всех сценариев использования.

Оценка сложности пользовательского интерфейса вашего приложения

Данное задание сдается ТОЛЬКО после принятого app is ready. Если у вас и так хватает баллов на нужную вам оценку, то делать это задание не нужно.

[Руководство по измерению последовательности действий и оценки сложности UI](#)

Результат: **вики-страница**

- с таблицей подсчета количества действий (суммарным),
- количеством действий по каждому виду взаимодействия (кликов/вводов текста/ нажатий на апп.кнопки и пр.), иллюстрирующие подсчет скриншоты.
- выводом о том, как можно упростить последовательность.
- макетом интерфейса, реализующим предыдущий пункт.
- краткое описание приложения - ближайшего аналога (ссылка на страницу приложения, название, пару предложений с описанием)
- аналогичным подсчетом количества действий **для ближайшего аналога** (включая скриншоты, иллюстрирующие подсчет)
- вывод по итогам сравнения с аналогом (Кто удобнее)

Примечание: вывод о том, что интерфейс упрощать не надо (так как он лучше аналога / по другим причинам) использовать нельзя :) Проявите фантазию (от вас не требуется эти фиксы реализовывать, достаточно только изобразить и кратко описать)

Пояснительная записка

1. Пояснительная записка в электронном виде (

1. Требования

http://se.moevm.pro/doku.php/staff:courses:application_development_for_mobile_platforms:course_work . Если вы какие-то задания не сделали и вас устраивает текущая оценка, то вы можете пропустить соответствующие разделы (задания для которых вы не сделали) в записке.

2. Выложена в репозиторий в doc(x)/odt + pdf (в каталог docs, формат названия report_ФАМИЛИИ.)

3. Соответствует требованиям оформления ВУЗа.

4. Есть непустой список литературы.

5. Нет разделов без текста.

6. Все таблицы, рисунки и схемы имеют подпись.

7. В списке литературы указана ссылка на ваш открытый репозиторий .

Формирование оценки

Допуск (зачет)

Необходимые условия (ЛЭТИ): Чтобы претендовать на оценку выше «Не аттестован»,

- в репозитории проекта должно быть не менее (10 / 15 / 20 - Удовл. / Хор / Отл) коммитов в абсолютном выражении в **КОД ПРОЕКТА**, созданных участником. (как считаются коммиты:

[https://se.moevm.pro/doku.php/staff:courses:no_sql_introduction:mark#%D0%BC%D0%B8%D0%BD%D0%B8%D0%BC%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D1%83%D1%81%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%B8%D1%8F_%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%83%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F_%D0%BB%D1%8E%D0%B1%D0%BE%D0%B9_%D0%BE%D1%86%D0%B5%D0%BD%D0%BA%D0%B8\)](https://se.moevm.pro/doku.php/staff:courses:no_sql_introduction:mark#%D0%BC%D0%B8%D0%BD%D0%B8%D0%BC%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D1%83%D1%81%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%B8%D1%8F_%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%83%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F_%D0%BB%D1%8E%D0%B1%D0%BE%D0%B9_%D0%BE%D1%86%D0%B5%D0%BD%D0%BA%D0%B8))

- у группы должно быть сдано задание «Пояснительная записка».

Дедлайны проверок

Все время - Московское.

- Мягкий дедлайн - 30.03.2026 10:00
- Жесткий дедлайн - 01.04.2026 10:00
- Срок окончательной проверки 01.04.2026 12:30

Как работают дедлайны:

- Все присланное до **мягкого дедлайна** будет проверено до наступления **жесткого дедлайна**
- Все присланное до **жесткого дедлайна** будет проверено до **срока окончательной проверки**
- Все присланное (Как и решения онлайн-курса) после **жесткого дедлайна** будет проигнорировано.

Оценка

Оценка выставляется только при получении зачета (см. выше).

Как баллы трансформируются в оценки (5-балльная система):

- <70 — Неудовлетворительно
- >=70 && <80 — Удовлетворительно
- >=80 && <90 — Хорошо
- >=90 — Отлично

Бонусы за публикацию в Rustore

Если команда успешно опубликовала (== оно прошло модерацию, его можно найти и скачать в магазине) свое приложение в Rustore, а также подготовило небольшую заметку с описанием приложения (для канала кафедры), то все участники получают **+5/100 баллов**.

Бонусы за олимпиаду

Бонусы за олимпиаду начисляются по аналогии с ВвНСУБД, но сроки более сжатые - информация принимается до 15 апреля, после этого срока бонус получить нельзя.

https://se.moevm.pro/doku.php/staff:courses:no_sql_introduction:mark#%D0%B1%D0%BE%D0%BD%D1%83%D1%81%D1%8B_%D0%B7%D0%B0_%D1%86%D0%B8%D1%84%D1%80%D0%BE%D0%B2%D1%83%D1%8E_%D0%BA%D0%B0%D1%84%D0%B5%D0%B4%D1%80%D1%83_%D0%B8_%D0%BE%D0%BB%D0%B8%D0%BC%D0%BF%D0%B8%D0%B0%D0%B4%D1%83_%D0%BF%D0%BE_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8E:~:text=%D0%9F%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%B8%D1%82%D1%8C-,%D0%91%D0%BE%D0%BD%D1%83%D1%81%D1%8B%20%D0%B7%D0%B0%20%D1%86%D0%B8%D1%84%D1%80%D0%BE%D0%B2%D1%83%D1%8E%20%D0%BA%D0%B0%D1%84%D0%B5%D0%B4%D1%80%D1%83%20%D0%B8%20%D0%BE%D0%BB%D0%B8%D0%BC%D0%BF%D0%B8%D0%B0%D0%B4%D1%83%20%D0%BF%D0%BE%20%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8E,-%D0%91%D0%BE%D0%BD%D1%83%D1%81%20%D0%B7%D0%B0%20%D1%86%D0%B8%D1%84%D1%80%D0%BE%D0%B2%D1%83%D1%8E

From:
<https://se.moevm.pro/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.pro]

Permanent link:
https://se.moevm.pro/doku.php/staff:courses:application_development_for_mobile_platforms:mark

Last update:

