

# Темы курсовых работ

## 01 Интерактивные рецепты хлеба (с таймерами)

Создайте приложение-каталог с рецептами выпечки, где сами рецепты имеют интерактивную форму - таймеры для основных этапов в помощь кулинару.

Фичи:

- Список рецептов
- Просмотр рецепта
- Интерактивный режим
- Избранное
- Поделиться рецептом И результатом

## 02 Приложение для наreshивания простых задач по программированию

Создайте приложение-задачник для подтягивания уровня по ЯП ( C/ RUST/ Kotlin / JS (что выведет данный код?)).

Фичи:

- Треки (языки) и темы
- Режим тренировки и экзамена (без подсказок и отображения верных ответов)
- Обновление базы задач
- Статистика тренировок
- Поделиться

## 03 Простые отметки на карте

Приложение, чтобы отмечать грибные места, координаты участков, интересные места на карте.

Фичи:

- Список мест
- Геопоиск
- Экспорт и импорт данных

## 04 Сервис по вывозу мусора (Приложение одновременно

## для курьеров и клиентов)

Реализуйте приложение для сервиса вывоза мусора из квартир. Клиент заказывает, а курьер приезжает, забирает пакеты с мусором и выносит их в контейнер.

Фичи:

- Клиентский интерфейс
- Интерфейс курьера

## 05 Наш ответ MysteryHike

Задача - давайте вдохновимся данным приложением и попробуем сделать что-то похожее, но проще, сосредоточившись только на идее открытия карты.

## 06 Генератор рандомной музыки

Создайте приложение-плеер, которое умеет генерировать СЛУЧАЙНУЮ музыку (не искать и воспроизводить, а именно генерировать).

Фичи:

- Random seed и настройки генерации
- История - возможность вернуться и переслушать хороший фрагмент
- Поделиться фрагментом
- Контроль воспроизведения

## 07 Маленький ассемблер

Реализовать подмножество команд RISC-V или другого ассемблера в виде интерактивной IDE.

Фичи:

- Редактор кода
- Визуализация регистров
- Запуск и отладка

## 08 Кликер про болезни

Давайте вдохновимся Plague inc и сделаем кликер с похожей механикой.

Фичи

- Статистика

- Пауза
- Выбор сложности

## 09 Шахматы, где у каждого все фигуры одинаковые

Реализовать приложение для игры в шахматы, но только все фигуры одинаковые (на доске 16 ладей, слонов, коней ...)

Фичи:

- выбор режима игры (какие фигуры)
- удобные элементы для hotseat - возможность отменить ход, диалоговые окна для передачи устройства
- отображение счета в процессе игры
- таблица статистики (побед, счета)
- подсказки при игре с ботом

## 10 Бесконечные крестики-нолики

Задача - реализовать приложение для hotseat-игры в бесконечные крестики-нолики (победитель тот, у кого собралось 5 в ряд).

## 11 Славянские шахматы

Реализовать приложение для игры в <http://tavreli-chess.ru/> . Игра в режиме hotseat. Фичи по аналогии с другими игровыми приложениями.

## 12 Шашки на троих

Реализовать приложение для игры в шашки на треугольном поле (на троих).

Фичи:

- удобные элементы для hotseat - возможность отменить ход, диалоговые окна для передачи устройства
- отображение счета в процессе игры
- таблица статистики (побед, счета)
- подсказки при игре с ботом

## 13 Круговые шахматы

Реализовать приложение для игры в круговые шахматы

([https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%B0%D1%85%D0%BC%D0%B0%D1%82%D1%8B\\_%D0%B](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%B0%D1%85%D0%BC%D0%B0%D1%82%D1%8B_%D0%B)

[D%D0%B0\\_%D0%BA%D1%80%D1%83%D0%B3%D0%BB%D1%8B%D1%85\\_%D0%B4%D0%BE%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%85\)](https://se.moevm.pro/doku.php/staff:courses:application_development_for_mobile_platforms:course_work:topics) как с ботом (бот очень тупой), так и человеком по hotseat.

Фичи:

- удобные элементы для hotseat - возможность отменить ход, диалоговые окна для передачи устройства
- отображение счета в процессе игры
- таблица статистики (побед, счета)
- подсказки при игре с ботом

From:  
<https://se.moevm.pro/> - МОЭВМ Вики [[se.moevm.pro](https://se.moevm.pro/)]

Permanent link:  
[https://se.moevm.pro/doku.php/staff:courses:application\\_development\\_for\\_mobile\\_platforms:course\\_work:topics](https://se.moevm.pro/doku.php/staff:courses:application_development_for_mobile_platforms:course_work:topics)

Last update:

