

Программирование 1 курс



Обновленная информация по пересдачам

Описание дисциплины

- [Рейтинговая система](#)
- [Структура курса и график работ](#)
- [Правила сдачи работ](#)
- [Курсовая работа](#)
- [Правила работы с репозиторием Github](#)
- [Порядок и правила защиты и написания дистанционных работ](#)
- [Устранение задолженностей по дисциплине Программирование](#)
- [Комиссия 2026](#)
- [Правила коммуникации](#)
- [Цифровые платформы](#)
- [Контакты преподавателей](#)

Важные ссылки

1. [Рейтинг -- весенний семестр 2026](#)
2. [Рейтинг -- осенний семестр 2025](#)
3. [Ссылка на лекции весеннего семестра](#)
4. [Образ для VirtualBox](#)
5. [Оформление отчёта для курсовой работы](#)
6. [Записи лекций, весна 2026](#)
7. [Записи лекций, осень 2025](#)
8. [Записи допзанятий, осень 2025](#)
9. [Темы лекций Весна 2026](#)
10. [Архив записей лекций и тем -- осенний семестр](#)
11. [Архив записей лекций и тем -- весенний семестр](#)
12. [Распределение вариантов курсовых работ \(весна 2026\)](#)

Ссылки на курсы

- [Основной курс осеннего семестра с лабораторными работами](#)
- [Курс по git](#)
- [Курс по Linux](#)

Ссылки на полезные ресурсы

Учебные пособия и книги

1. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ВЫПОЛНЕНИЮ КУРСОВОЙ И ЛАБОРАТОРНЫХ РАБОТ ПО ДИСЦИПЛИНЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ. ПЕРВЫЙ СЕМЕСТР
2. БАЗОВЫЕ СВЕДЕНИЯ К ВЫПОЛНЕНИЮ ЛАБОРАТОРНЫХ РАБОТ ПО ДИСЦИПЛИНЕ «ПРОГРАММИРОВАНИЕ». ВТОРОЙ СЕМЕСТР
3. БАЗОВЫЕ СВЕДЕНИЯ К ВЫПОЛНЕНИЮ КУРСОВОЙ РАБОТЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ «ПРОГРАММИРОВАНИЕ». ВТОРОЙ СЕМЕСТР
4. Учебно-методическое пособие (старая версия)
5. [C in a Nutshell, Peter Prinz & Tony Crawford](#)
6. [Керниган, Ритчи: Язык программирования C](#) (книга очень популярна, можно легко найти в интернете)

Примеры и инструкции

1. [Отладка программы с помощью санитайзера](#)
2. [Репозиторий с примерами кода](#)
3. [Автоматическая проверка отчёта](#)
4. [Простейшие команды для работы в консоли Linux](#)
5. [Простейшие команды для работы в консоли Linux с git](#)
6. [Отладка программ на языке C](#)
7. [Поиск ошибок с помощью gcc](#)
8. [Автоформатирование исходного кода](#)
9. [Перенаправление вывода в Linux](#)
10. [Интересный пример изменения const переменной](#)
11. [Наиболее часто встречающиеся ошибки, выдаваемые компилятором gcc](#)
12. [Сервис для визуализации выполнения кода/работы с памятью](#)

Документация

1. [Основы Git](#)
2. [Документация GCC](#)
3. [Документация GNU C Library](#)
4. [Linux kernel coding style](#)

Дополнительные источники

1. [Основы Autotools](#)
2. [Основы CMake](#)
3. [Основные сведения про оптимизации компилятора](#)
4. [Стиль кода для Си используемый в Tilen MAJERLE](#)

From:

<https://se.moevm.pro/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.pro]

Permanent link:

<https://se.moevm.pro/doku.php/courses:programming:start>

Last update:

