



Обработка формата PNG

Общие требования - представлены [тут](#)

Программа должна иметь следующие функции по обработке изображений:

1. Отражение заданной области. Флаг для выполнения данной операции: `-mirror`. Эта функциональность определяется:
 1. выбором оси, в направлении которой делать отражение (горизонтальная или вертикальная). Флаг `-axis`, возможные значения `x` и `y`
 2. Координатами левого верхнего угла области. Флаг `-left_up`, значение задаётся в формате `left.up`, где `left` - координата по `x`, `up` - координата по `y`
 3. Координатами правого нижнего угла области. Флаг `-right_down`, значение задаётся в формате `right.down`, где `right` - координата по `x`, `down` - координата по `y`
2. Рисование пентаграммы в круге. Флаг для выполнения данной операции: `-pentagram`. Пентаграмма определяется:
 1. координатами её центра и радиусом. Флаги `-center` и `-radius`. Значение флага `-center` задаётся в формате `x.y`, где `x` - координата по оси `x`, `y` - координата по оси `y`. Флаг `-radius` На вход принимает число больше 0
 2. толщиной линий и окружности. Флаг `-thickness`. На вход принимает число больше 0
 3. цветом линий и окружности. Флаг `-color` (цвет задаётся строкой `rrr.ggg.bbb`, где `rrr/ggg/bbb` - числа, задающие цветовую компоненту. пример `-color 255.0.0` задаёт красный цвет)
3. Рисование прямоугольника. Флаг для выполнения данной операции: `-rect`. Он определяется:
 1. Координатами левого верхнего угла. Флаг `-left_up`, значение задаётся в формате `left.up`, где `left` - координата по `x`, `up` - координата по `y`
 2. Координатами правого нижнего угла. Флаг `-right_down`, значение задаётся в формате `right.down`, где `right` - координата по `x`, `down` - координата по `y`
 3. Толщиной линий. Флаг `-thickness`. На вход принимает число больше 0
 4. Цветом линий. Флаг `-color` (цвет задаётся строкой `rrr.ggg.bbb`, где `rrr/ggg/bbb` - числа, задающие цветовую компоненту. пример `-color 255.0.0` задаёт красный цвет)
 5. Прямоугольник может быть залит или нет. Флаг `-fill`. Работает как бинарное значение: флага нет - `false`, флаг есть - `true`.
 6. цветом которым он залит, если пользователем выбран залитый. Флаг `-fill_color` (работает аналогично флагу `-color`)
4. Рисование правильного шестиугольника. Флаг для выполнения данной операции: `-hexagon`. Шестиугольник определяется:
 1. координатами его центра и радиусом в который он вписан. Флаги `-center` и `-radius`. Значение флага `-center` задаётся в формате `x.y`, где `x` - координата по оси `x`, `y` - координата по оси `y`. Флаг `-radius` На вход принимает число больше 0
 2. толщиной линий. Флаг `-thickness`. На вход принимает число больше 0
 3. цветом линий. Флаг `-color` (цвет задаётся строкой `rrr.ggg.bbb`, где `rrr/ggg/bbb` - числа, задающие цветовую компоненту. пример `-color 255.0.0` задаёт красный

цвет)

4. шестиугольник может быть залит или нет. Флаг `—fill`. Работает как бинарное значение: флага нет - `false` , флаг есть - `true`.
5. цветом которым залит шестиугольник, если пользователем выбран залитый. Флаг `—fill_color` (работает аналогично флагу `—color`)

From:

<https://se.moevm.pro/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.pro]

Permanent link:

https://se.moevm.pro/doku.php/courses:programming:cw_vars:spring:5:5.15

Last update:

