



Обработка формата BMP

Общие требования - представлены [тут](#)

Программа должна иметь следующие функции по обработке изображений:

1. Элемент нумерованного списка Отражение заданной области. Флаг для выполнения данной операции: `-mirror`. Этот Функциональность определяется:
 1. выбором оси, в направлении какой делать отражение (горизонтальная или вертикальная). Флаг `-axis`, возможные значения `x` и `y`
 2. Координатами левого верхнего угла области. Флаг `-left_up`, значение задаётся в формате `left.up`, где `left` - координата по `x`, `up` - координата по `y`
 3. Координатами правого нижнего угла области. Флаг `-right_down`, значение задаётся в формате `right.down`, где `right` - координата по `x`, `down` - координата по `y`
2. Копирование заданной области. Флаг для выполнения данной операции: `-copy`. Функциональность определяется:
 1. Координатами левого верхнего угла области-источника. Флаг `-left_up`, значение задаётся в формате `left.up`, где `left` - координата по `x`, `up` - координата по `y`
 2. Координатами правого нижнего угла области-источника. Флаг `-right_down`, значение задаётся в формате `right.down`, где `right` - координата по `x`, `down` - координата по `y`
 3. Координатами левого верхнего угла области-назначения. Флаг `-dest_left_up`, значение задаётся в формате `left.up`, где `left` - координата по `x`, `up` - координата по `y`
3. Заменяет все пиксели одного заданного цвета на другой цвет. Флаг для выполнения данной операции: `-color_replace`. Функциональность определяется:
 1. Цвет, который требуется заменить. Флаг `-old_color` (цвет задаётся строкой `rrr.ggg.bbb`, где `rrr/ggg/bbb` - числа, задающие цветовую компоненту. пример `-old_color 255.0.0` задаёт красный цвет)
 2. Цвет на который требуется заменить. Флаг `-new_color` (работает аналогично флагу `-old_color`)
4. Фильтр rgb-компонент. Флаг для выполнения данной операции: `-rgbfilter`. Этот инструмент должен позволять для всего изображения либо установить в диапазоне от 0 до 255 значение заданной компоненты. Функциональность определяется
 1. Какую компоненту требуется изменить. Флаг `-component_name`. Возможные значения `red`, `green` и `blue`.
 2. В какой значение ее требуется изменить. Флаг `-component_value`. Принимает значение в виде числа от 0 до 255

From:
<https://se.moevm.pro/> - МОЭВМ Вики [se.moevm.pro]

Permanent link:
https://se.moevm.pro/doku.php/courses:programming:cw_vars:spring:5:5.10

Last update:



