



Обработка формата BMP

Общие требования - представлены [тут](#)

Программа должна иметь следующие функции по обработке изображений:

1. Рисование отрезка. Флаг для выполнения данной операции: `-line`. Отрезок определяется:
 - координатами начала. Флаг `-start`, значение задаётся в формате `x.y`, где `x` - координата по `x`, `y` - координата по `y`
 - координатами конца. Флаг `-end` (аналогично флагу `-start`)
 - цветом. Флаг `-color` (цвет задаётся строкой `rrr.ggg.bbb`, где `rrr/ggg/bbb` - числа, задающие цветовую компоненту. Пример `-color 255.0.0` задаёт красный цвет)
 - толщиной. Флаг `-thickness`. На вход принимает число больше 0
2. Отражение заданной области. Флаг для выполнения данной операции: `-mirror`. Этот функционал определяется:
 - выбором оси, в направлении какой делать отражение (горизонтальная или вертикальная). Флаг `-axis`, возможные значения `x` и `y`
 - Координатами левого верхнего угла области. Флаг `-left_up`, значение задаётся в формате `left.up`, где `left` - координата по `x`, `up` - координата по `y`
 - Координатами правого нижнего угла области. Флаг `-right_down`, значение задаётся в формате `right.down`, где `right` - координата по `x`, `down` - координата по `y`
3. Рисование пентаграммы в круге. Флаг для выполнения данной операции: `-pentagram`. Пентаграмма определяется:
 - координатами ее центра и радиусом. Флаги `-center` и `-radius`. Значение флаг `-center` задаётся в формате `x.y`, где `x` - координата по оси `x`, `y` - координата по оси `y`. Флаг `-radius` На вход принимает число больше 0
 - толщиной линий и окружности. Флаг `-thickness`. На вход принимает число больше 0
 - цветом линий и окружности. Флаг `-color` (цвет задаётся строкой `rrr.ggg.bbb`, где `rrr/ggg/bbb` - числа, задающие цветовую компоненту. Пример `-color 255.0.0` задаёт красный цвет)

From:

<https://se.moevm.pro/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.pro]

Permanent link:

https://se.moevm.pro/doku.php/courses:programming:cw_vars:spring:4:4.8

Last update:

