



Обработка формата PNG

Общие требования - представлены [тут](#)

Программа должна иметь следующие функции по обработке изображений:

1. (1) Рисование отрезка. Флаг для выполнения данной операции: `-line`. Отрезок определяется:
 1. координатами начала. Флаг `-start`, значение задаётся в формате `x.y`, где `x` - координата по `x`, `y` - координата по `y`
 2. координатами конца. Флаг `-end` (аналогично флагу `-start`)
 3. цветом. Флаг `-color` (цвет задаётся строкой `rrr.ggg.bbb`, где `rrr/ggg/bbb` - числа, задающие цветовую компоненту. пример `-color 255.0.0` задаёт красный цвет)
 4. толщиной. Флаг `-thickness`. На вход принимает число больше 0
2. (2) Отражение заданной области. Флаг для выполнения данной операции: `-mirror`. Этот функциональность определяется:
 1. выбором оси, в направлении какой делать отражение (горизонтальная или вертикальная). Флаг `-axis`, возможные значения `x` и `y`
 2. Координатами левого верхнего угла области. Флаг `-left_up`, значение задаётся в формате `left.up`, где `left` - координата по `x`, `up` - координата по `y`
 3. Координатами правого нижнего угла области. Флаг `-right_down`, значение задаётся в формате `right.down`, где `right` - координата по `x`, `down` - координата по `y`
3. (3) Рисование пентаграммы в круге. Флаг для выполнения данной операции: `-pentagram`. Пентаграмма определяется:
 1. координатами ее центра и радиусом. Флаги `-center` и `-radius`. Значение флаг `-center` задаётся в формате `x.y`, где `x` - координата по оси `x`, `y` - координата по оси `y`. Флаг `-radius` На вход принимает число больше 0
 2. толщиной линий и окружности. Флаг `-thickness`. На вход принимает число больше 0
 3. цветом линий и окружности. Флаг `-color` (цвет задаётся строкой `rrr.ggg.bbb`, где `rrr/ggg/bbb` - числа, задающие цветовую компоненту. пример `-color 255.0.0` задаёт красный цвет)

From:

<https://se.moevm.pro/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.pro]

Permanent link:

https://se.moevm.pro/doku.php/courses:programming:cw_vars:spring:4:4.20

Last update:

