



Обработка формата BMP

Общие требования - представлены [тут](#)

Программа должна иметь следующие функции по обработке изображений:

1. (1) Рисование квадрата с диагоналями. Флаг для выполнения данной операции: `-squared_lines`. Квадрат определяется:
 1. Координатами левого верхнего угла. Флаг `-left_up`, значение задаётся в формате `left.up`, где `left` - координата по `x`, `up` - координата по `y`
 2. Размером стороны. Флаг `-side_size`. На вход принимает число больше 0
 3. Толщиной линий. Флаг `-thickness`. На вход принимает число больше 0
 4. Цветом линий. Флаг `-color` (цвет задаётся строкой `rrr.ggg.bbb`, где `rrr/ggg/bbb` - числа, задающие цветовую компоненту. пример `-color 255.0.0` задаёт красный цвет)
 5. Может быть залит или нет (диагонали располагаются "поверх" заливки). Флаг `-fill`. Работает как бинарное значение: флага нет - `false`, флаг есть - `true`.
 6. Цветом которым он залит, если пользователем выбран залитый. Флаг `-fill_color` (работает аналогично флагу `-color`)
2. (2) Фильтр `rgb`-компонент. Флаг для выполнения данной операции: `-rgbfilter`. Этот инструмент должен позволять для всего изображения установить в диапазоне от 0 до 255 значение заданной компоненты. функциональность определяется
 1. Какую компоненту требуется изменить. Флаг `-component_name`. Возможные значения `red`, `green` и `blue`.
 2. В какое значение ее требуется изменить. Флаг `-component_value`. Принимает значение в виде числа от 0 до 255
3. (3) Поворот изображения (части) на 90/180/270 градусов. Флаг для выполнения данной операции: `-rotate`. функциональность определяется
 1. Координатами левого верхнего угла области. Флаг `-left_up`, значение задаётся в формате `left.up`, где `left` - координата по `x`, `up` - координата по `y`
 2. Координатами правого нижнего угла области. Флаг `-right_down`, значение задаётся в формате `right.down`, где `right` - координата по `x`, `down` - координата по `y`
 3. Углом поворота. Флаг `-angle`, возможные значения: 90, 180, 270

From:

<https://se.moevm.pro/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.pro]

Permanent link:

https://se.moevm.pro/doku.php/courses:programming:cw_vars:spring:4:4.12

Last update:

