



Обработка формата BMP

Общие требования - представлены [тут](#)

Программа должна иметь следующие функции по обработке изображений:

1. Установить все компоненты пикселя как среднее арифметическое из них (округление вниз). Флаг для выполнения данной операции: `—component_mean`. Т.е. если пиксель имеет цвет (70, 140, 220), то после применения операции цвет будет (143, 143, 143)
2. Установить все компоненты пикселя как минимальную из них. Флаг для выполнения данной операции: `—component_min`. Т.е. если пиксель имеет цвет (150, 100, 200), то после применения операции цвет будет (100, 100, 100)

From:

<https://se.moevm.pro/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.pro]

Permanent link:

https://se.moevm.pro/doku.php/courses:programming:cw_vars:spring:3:3.5

Last update:

