



Обработка формата BMP

Общие требования - представлены [тут](#)

Программа должна иметь следующие функции по обработке изображений:

1. Фильтр rgb-компонент. Флаг для выполнения данной операции: `-rgbfilter`. Этот инструмент должен позволять для всего изображения либо установить в 0 либо установить в 255 значение заданной компоненты. Функциональность определяется
 1. Какую компоненту требуется изменить. Флаг `-component_name`. Возможные значения `red`, `green` и `blue`.
 2. В какое значение ее требуется изменить. Флаг `-max` означает установить в 255. Флаг `-min` означает установить в 0.
2. Залить всё изображение заданным цветом. Флаг для выполнения данной операции: `-fill`. Функциональность определяется:
 1. Цвет, которым требуется сделать заливку. Флаг `-color` (цвет задаётся строкой `rrr.ggg.bbb`, где `rrr/ggg/bbb` - числа, задающие цветовую компоненту. пример `-color 255.0.0` задаёт красный цвет)

From:

<https://se.moevm.pro/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.pro]

Permanent link:

https://se.moevm.pro/doku.php/courses:programming:cw_vars:spring:3:3.3

Last update:

