



Обработка формата BMP

Общие требования - представлены [тут](#)

Программа должна иметь следующие функции по обработке изображений:

1. Инверсия цвета на всём изображении. Флаг для выполнения данной операции: `-inverse`
2. Установить компоненту цвета, как сумму двух других. Флаг для выполнения данной операции: `-component_sum`. Функциональность определяется
 1. Какую компоненту требуется изменить. Флаг `-component_name`. Возможные значения `red`, `green` и `blue`.

From:

<https://se.moevm.pro/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.pro]

Permanent link:

https://se.moevm.pro/doku.php/courses:programming:cw_vars:spring:3:3.2

Last update:

