



Обработка формата BMP

Общие требования - представлены [тут](#)

Программа должна иметь следующие функции по обработке изображений:

1. Заменяет все пиксели одного заданного цвета на другой цвет. Флаг для выполнения данной операции: `—color_replace`. Функциональность определяется:
 1. Цвет, который требуется заменить. Флаг `—old_color` (цвет задаётся строкой `rrr.ggg.bbb`, где `rrr/ggg/bbb` – числа, задающие цветовую компоненту. пример `—old_color 255.0.0` задаёт красный цвет)
 2. Цвет на который требуется заменить. Флаг `—new_color` (работает аналогично флагу `—old_color`)
2. Установить все компоненты пикселя как максимальную из них. Флаг для выполнения данной операции: `—component_max`. Т.е. если пиксель имеет цвет (100, 150, 200), то после применения операции цвет будет (200, 200, 200)

From:

<https://se.moevm.pro/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.pro]

Permanent link:

https://se.moevm.pro/doku.php/courses:programming:cw_vars:spring:3:3.1

Last update:

