

# Материалы лекций

1. Введение
2. Структуры и классы
3. Создание и разрушение объектов
4. Исключения
5. Связность объектов
6. Виды наследования
7. Умные указатели
8. Перегрузка операторов
9. Шаблоны функций и классов
10. [Шаблоны проектирования](#)

From:

<https://se.moevm.pro/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.pro]

Permanent link:

[https://se.moevm.pro/doku.php/courses:object\\_oriented\\_programming:lectures](https://se.moevm.pro/doku.php/courses:object_oriented_programming:lectures)

Last update:

