

## Задание к лекции 2

1. Пройдите пользовательский путь <https://userinyerface.com/game.html> в условиях ограниченного времени;
2. Повторите пользовательский путь, но уже осознанно, выписывая детали:
  1. что вас «тормозило» и почему?
  2. какие эвристики Нильсена и в каком случае были затронуты?

From:

<https://se.moevm.pro/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.pro]

Permanent link:

[https://se.moevm.pro/doku.php/courses:man\\_machine\\_interface:lecture\\_ui](https://se.moevm.pro/doku.php/courses:man_machine_interface:lecture_ui)

Last update:

